

Los garbanzos

EFEECTO

Para realizar este truco seguid las instrucciones:

1. En primer lugar, dispongamos un plato con 25 garbanzos.
2. Necesito a tres voluntarios *Voluntario_1*, *Voluntario_2* y *Voluntario_3* para realizar el juego.
3. Ahora daré algunos garbanzos a los jugadores:
 - *Voluntario_1* cogerá un garbanzo del plato.
 - *Voluntario_2* cogerá dos garbanzos del plato.
 - *Voluntario_3* cogerá tres garbanzos del plato.
4. Necesitamos tres **objetos** *Objeto_1*, *Objeto_2* y *Objeto_3*
5. Que cada uno coja el que le plazca y lo esconda en un bolsillo.
6. Esto es lo más complicado. Como veis, si no habéis hecho trampa, tendremos 19 garbanzos en el plato. Haced lo siguiente:
 - El que haya cogido el **Objeto_1** deberá coger del plato tantos garbanzos como los que tenga en la mano.
 - El que haya cogido el **Objeto_2** deberá coger del plato el doble de garbanzos de los que posea.
 - Y por último, el que haya cogido el **Objeto_3** deberá coger del plato el cuádruple de garbanzos de los que ya tenga.

Al finalizar avisadme, y con sólo mirar el plato adivinaré el objeto que ha cogido cada uno.

Bastará con hacernos una tabla con las distintas posibilidades (con los tres voluntarios y los tres objetos) de modo que se obtenga la diferencia de 25 y número de garbanzos que quedan en el plato.

DESARROLLO

Este truco consiste en adivinar quién de tres jugadores a cogido cada uno de los tres objetos preparados.

- En primer lugar, necesitamos disponer de una chuleta como la de la parte inferior, en la que indicaremos los tres objetos que hemos seleccionado para el juego. Por ejemplo una goma, un sacapuntas y un capuchón de bolígrafo.
- A continuación pedimos tres voluntarios del público, a quienes nosotros habremos asignado un número de orden y los colocaremos en nuestra chuleta mágica.
- Al jugador primero le damos un garbanzo de un plato en el que hemos puesto 25; al jugador segundo le damos dos; y al tercero, tres garbanzos.

Indicamos que mientras que no miramos absolutamente nada, cada uno cogerá uno de los tres objetos seleccionados y se lo esconderá.

Seguidamente, decimos:

- "quien haya cogido el (objeto1) deberá tomar del plato tantos garbanzos como tenga en la mano; quien haya cogido el (objeto2) tomará el doble de los que tenga; y el que haya cogido el (objeto3) tomará el cuádruple de los que posea"

El mago se da la vuelta y cada uno procede a tomar los garbanzos que le corresponden.

- "Pues bien este papel (mostrando la chuleta y arrugándolo con la mano) en el que están escritos los tres objetos y los tres voluntarios pondrá a cada uno en su sitio"

(movimientos de manos, abracadabra,...)

El mago despliega la chuleta, observa cuántos garbanzos quedan en el plato, y leyendo la fila correspondiente anuncia el resultado

En la siguiente tabla (la chuleta del mago) la "G" indica el número de garbanzos que cada jugador debe tener al iniciar el juego.

JUSTIFICACIÓN

No tiene nada de particular. Basta con expresar todas las posibles opciones y contabilizar los garbanzos del resto, que en todos los casos son distintos y no presenta equívocos.

OBJETO 1º (OB1) ->		= G + 1xG		
OBJETO 2º (OB2) ->		= G + 2xG		
OBJETO 3º (OB3) ->		= G + 4xG		
Resto (25)	Total cogidos	Jugador 1 Nombre:_____	Jugador 2 Nombre:_____	Jugador 3 Nombre:_____
2	23	OB1 $1 + 1 \times 1 = 2$	OB2 $2 + 2 \times 2 = 6$	OB3 $3 + 4 \times 3 = 15$
4	21	OB1 $1 + 1 \times 1 = 2$	OB3 $2 + 4 \times 2 = 10$	OB2 $3 + 2 \times 3 = 9$
3	22	OB2 $1 + 2 \times 1 = 3$	OB1 $2 + 1 \times 2 = 4$	OB3 $3 + 4 \times 3 = 15$
6	19	OB2 $1 + 2 \times 1 = 3$	OB3 $2 + 4 \times 2 = 10$	OB1 $3 + 1 \times 3 = 6$
7	18	OB3 $1 + 4 \times 1 = 5$	OB1 $2 + 1 \times 2 = 4$	OB2 $3 + 2 \times 3 = 9$
8	17	OB3 $1 + 4 \times 1 = 5$	OB2 $2 + 2 \times 2 = 6$	OB1 $3 + 1 \times 3 = 6$